

# SANTO DOMINGO SCOUTS

## TALLER: FUEGO DE CAMPAMENTO

Para los responsables de Fuego de cada patrulla, seisena o equipos

Esto es un librito con ideas para ayudar a la preparación de fuegos de campamento de nuestro grupo Scout. Son solo ideas orientativas para inspiraros, recordad que a partir de ahí sois vosotros los que tenéis que echarle **imaginación!!!!**

Lo primero que os dijimos en el taller:

Lo que preparéis para el fuego de campamento tiene que

- O bien incluir a vuestro grupo, rama, seisena, patrulla, etc. y ser algo divertido o serio o bonito en lo que participéis vosotros
- O bien ser una actividad en la que hacéis participar al resto

Recordad que puede ser un juego, una actuación, una charla, un baile, cualquier actividad que os apetezca y queráis compartir con el resto del grupo.

Aquí van algunas ideas para inspiraros.

### !!!!!!IDEAS!!!!!!!

1. Canciones para Fuego:

- <http://www.weknowcampfiresongs.com/>
- <http://www.geocities.ws/estacionesmagicas/campamento.html>
- Un flecha en un campamento: <http://doncel.org/Audio/flecha.mp3>
- Anikuni: <https://www.youtube.com/watch?v=yo-X7jL5wjI>
- Nahuatl: <https://www.youtube.com/watch?v=Hbj-t7IhQDA> (jajaja)
- Muuuuchas de campa:  
<https://www.youtube.com/watch?v=Df2KCB74DZ8&list=PL6EE1EA7299EEDD19&index=2>
- Recordad: siempre le podéis pedir a Nacho Bergis que se aprenda una canción que os guste para que la cantemos todos juntos!

2. Contar una historia: Puede ser una historia inventada o una historia buscada en libros o internet (no os decimos una pagina para que no tengáis todos la misma). Otra cosa divertida puede ser que uno empiece una historia con una frase y cada persona la sigue con otra frase... a ver donde nos lleva! Cuando contéis la historia también podéis involucrar a la gente, haciendo que se tumben, que le den la mano al de al lado, lo que queráis!

3. Actuaciones: ya pueden ser un musical, un teatrillo, imitar a alguien del mismo círculo y que adivinemos, hacer una serie de cinco o seis películas imitadas bien y que el resto adivine, lo que se os ocurra!!
4. Charlas: esto es más relajado y más serio, y está genial que haya algo así en el fuego. Puede ser sobre lo que queráis, incluso un rato para relajarse, o proponer un tema interesante o debate y hablar por turnos, o leer algo que nos queráis contar, lo que sea!
5. Juegos entre todos:
  - la RANA: en el círculo, la primera persona dice: Una rana; la segunda: dos ojos; la tercera: cuatro patas; la cuarta: en el charco; la quinta: croac, croac. El juego consiste en ver cuántas rondas de rana se consiguen sin equivocarse, cada vez más rápido. Si alguien se equivoca todos le gritamos: RANAAAAAAA y esa persona está ya eliminada, a ver quien gana! Podemos jugar dando palmas a la vez para que sea más confuso, o lo que se nos ocurra
  - TELEFONO ESCACHARRADO: Todos sabemos como se juega, pero para que sea más divertido en vez de transmitir por mensaje una palabra se transmite una frase. Este es menos divertido si somos demasiados en el fuego.
  - CAMPING TRIVIAL: Inventaros un juego de preguntas y respuestas. Se puede dividir a la gente en grupos y que vayan dando sus respuestas hasta que haya un ganador final. Las preguntas hay que preparárselas antes claro. Pueden ser de Scouts, de anécdotas de ese u otros campos, de historia, arte, deportes, geografía, espectáculos, literatura, ciencia, etc.
  - VERDAD O RETO: Uno empieza preguntándole a otro, le puede hacer una pregunta, si el otro se niega a responder le tocará un atrevimiento. La persona que lo ha hecho entonces le pregunta a otro. Si proponéis este juego hay que hacerlo de manera divertida pero sin pasarse de vergonzoso o de maleducado, OJO!
  - HOT SEAT: Elegid a una persona del círculo y sentadla en un sitio donde todos la veamos (el Hot Seat). Cuando esté ahí, los que estéis haciendo este juego tenéis que tratar de hacerle reír y la persona ganará si consigue estar seria o serio!
  - DOS VERDADES Y UNA MENTIRA: Elegid a alguien que se levante del círculo. Tiene que decir tres cosas sobre su vida, dos tienen que ser

verdad y una mentira. El juego trata de que entre todos adivinemos cual es la mentira. Hay que intentar que las tres cosas sean un poco inverosímiles o raras para confundir a los demás!!

- FOLLOW THE LEADER: Una persona se va fuera del círculo. Entre los demás elegimos un líder. Cuando la persona de fuera vuelve tiene que adivinar quien es el líder. El líder es el que empieza un gesto y todos los demás lo imitamos, pero tenemos que ser discretos para que el de fuera no nos pille
- Aquí tenéis mas páginas con ideas. Algunas están en inglés, si tenéis dudas preguntadme (Maria Borrell)  
<https://www.imom.com/7-camping-game-ideas/>

MUCHA SUERTE A TODOS Y RECORDAD: LA BASE DE LA BUENA ACTUACIÓN ES LA PREPARACIÓN Y EL TIEMPO DEDICADO. Y NO LE PONGAIS LIMITES A VUESTRA IMAGINACION!!!!