

- ESTRUCTURA DE LA RAMA

2 Tropas:

Cada tropa estará formada por 24 niñ@s, y se dividirá en 4 patrullas como siempre, las patrullas tendrán que pensar los nombres de las patrullas, dejando atrás los nombres anteriormente usados como son: Lince, Skies Blue, Pumas y gansos.

Estas podrán ir de acuerdo al Marco simbólico (de forma que cambiarán cada año), o poner nombres generales para que perduren hasta que se quieran cambiar.

- PATRULLAS:

Cada Patrulla estará formada por 6 u 8 niñ@s como máximo, y tendréis que trabajar en equipo durante todo el año, tanto en actividades, como en la organización de salidas y campamentos.

Cada uno de vosotros tendrá un cargo que deberá cumplir a lo largo del año.

La patrulla estará liderada por un guía y un subguía, que serán los responsables de que la patrulla funcione correctamente, los monitores no podrán solucionar ningún problema que haya dentro a no ser que sea de causa mayor, como violencia, o maltrato a alguien dentro del grupo, pero no de la organización de la patrulla.

Cada Patrulla tendrá un "Libro de oro" (más abajo explicaremos qué es esto)

- Cargos de Patrulla:

CARGO	DESCRIPCIÓN	RESPONSABILIDAD
GUÍA:	Coordinador de la Patrulla, responsable del funcionamiento y comportamiento de esta. Transmite su conocimiento a los demás, y se preocupa por el progreso de sus compañeros	<ul style="list-style-type: none">- Coordina la patrulla- Gestiona las actividades- Ayuda todos sus compañeros a cumplir con sus cargos, y a progresar como Scouts
SUBGUÍA	Es el maestro de ceremonias y coordina la patrulla junto al guía. Se encarga de mantener a día el "Libro de Oro"	<ul style="list-style-type: none">- Coordina la patrulla con el guía- Portavoz de la patrulla ante la tropa- Guardian del Libro de Oro- Maestro de ceremonias
TESORERO	Economista de la patrulla, administra el dinero de la patrulla. se preocupa por hacer un buen uso del dinero y busca opciones para financiar actividades para la patrulla	<ul style="list-style-type: none">- Lleva un control del dinero de la patrulla mediante un cuaderno, donde apunta los gastos.- Busca un gasto eficiente- Colabora con el cocinero e intendente para las compras.

INTENDENTE	Mantiene el orden y limpieza del material de patrulla. Ingeniero de la patrulla, aprende nuevos diseños para construcciones de patrulla o de la tropa, junto con los otros intendentes.	- Mantiene a punto el material de patrulla. - Prepara las construcciones de campamento junto con la patrulla - responsable del orden y limpieza.
COCINERO	Chef de la patrulla. Aprende y transmite hábitos saludables de alimentación.	- Elabora los menús de la patrulla - Coordina la compra de alimentos de la patrulla - Cocina la comida con ayuda de la patrulla
SANITARIO	Es el “médico” de la patrulla. encargado de velar por la seguridad de todos. Se interesa por obtener conocimientos de salud y aprender a curar y prevenir lesiones y enfermedades.	- Prepara el Botiquin de patrulla - Realiza las curas para sus compañeros - Colabora con el cocinero para una dieta saludable
REPORTERO	Es el periodista de la patrulla, quien narra , y hace las fotografías en las actividades que se hagan. Aprende también distintas técnicas de medios de comunicación	- Escribe las crónicas de las actividades con su patrulla, poniendo estas en la página web de la
SECRETARIO	Responsable de toda la documentación de la patrulla Se preocupa por dejar archivadas en un cuaderno todas las decisiones que tome la patrulla, y ayuda al reportero con la página web	- Toma acta de las deliberaciones del consejo de patrulla. - Colabora con el guía en el mantenimiento del “Libro de Oro”

- Consejo de Patrulla

Es la reunion que hacen los exploradores para:

- Evaluar las actividades realizadas
- Resolver los posibles conflictos dentro de la patrulla
- Tomar decisiones que afecten a la vida de la patrulla.
- Revisar el progreso personal o el funcionamiento de los cargos
- Proponer , planificar y revisar aventuras.

En este consejo se reúnen todos los integrantes de la patrulla, y pueden invitar a un responsable en caso de que necesiten ayuda para resolver algún problema.

Todos los exploradores de la patrulla tendrán voz y voto sin distinción de algún tipo.

- ASAMBLEA DE TROPA

Formada por todos los integrantes de la tropa, que se reunirán una vez al trimestre para hablar de temas que afecten a la tropa como por ejemplo:

- La realización de misiones o actividades de tropa y grupo

- Evaluar el estado y el progreso de la tropa en el último trimestre.

- CONSEJO DE EXPLORACIÓN

Este está formado por guías, subguías y el kraal de exploradores. es un vínculo entre las patrullas y el kraal, en esta los monitores se encargan de ayudar a los guías y subguías a preparar las asambleas de tropa.

También se hace un análisis de los problemas que hay o podría haber en las patrullas.